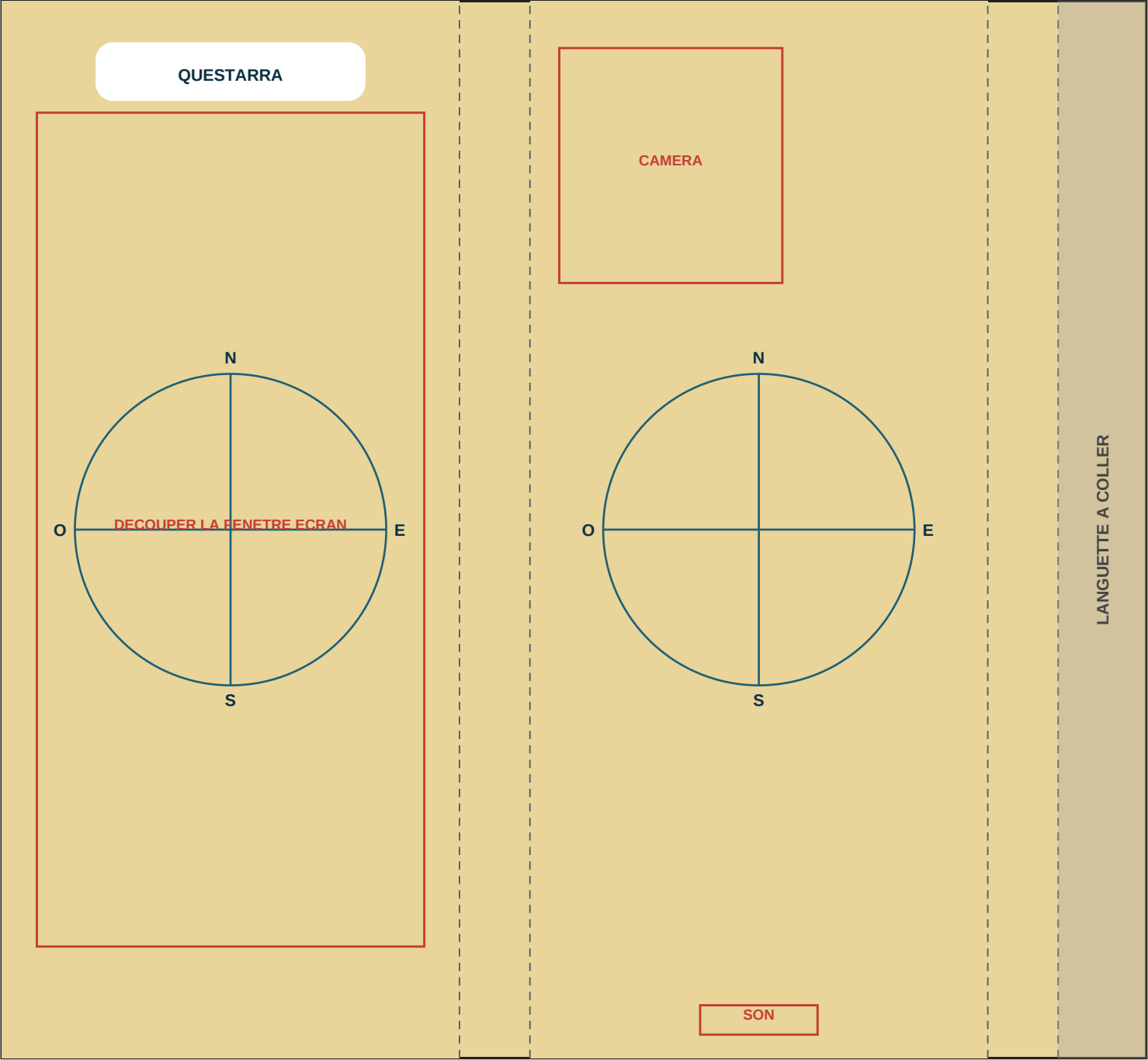




Cette regle doit mesurer 5 cm
|-----|
Traits rouges: couper
Pointilles: plier

La carte-boussole du Capitaine Ecume

Une coque en carton pour transformer le telephone en instrument de pirate

Materiel

2 feuilles A4 en carton 220 a 300 g, ciseaux ou cutter utilise par un adulte, regle, colle ou ruban double face, deux petits morceaux de mousse et une pastille velcro.

1. Verifier

Imprime sans ajustement, a 100 %. Mesure la regle de controle: elle doit faire exactement 5 cm. Pose le telephone sur le patron avant toute decoupe et agrandis seulement les ouvertures necessaires.

2. Decouper

Decoupe le contour, la fenetre d'ecran, la zone camera et l'ouverture du son. Ne recouvre jamais l'objectif, le flash, les boutons ou la prise de charge.

3. Plier

Marque doucement tous les pointilles avec une regle, puis replie les deux chants. Colle uniquement la languette grise pour former un fourreau. Le haut et le bas restent ouverts pour aerer et retirer le telephone.

4. Caler

Ajoute de fines bandes de mousse a l'interieur si le telephone bouge. Ferme le haut avec une petite pastille velcro amovible. Le telephone ne doit jamais etre force ni colle.

5. Jouer

L'adulte tient l'objet pendant les scenes camera. Les enfants regardent le monde reel, ecoutent la narration et ne consultent la fenetre que lors des apparitions, indices et interactions.

SECURITE

Montage par un adulte. Pas de course avec l'objet. Ne pas utiliser de tour de cou ferme pour un enfant. Retirer immediatement le telephone s'il chauffe. Ne jamais marcher en regardant l'ecran.